

Dominos – inventaire



- **28 Dominos**

- **6/6 ; 6/5 ; 6/4 ; 6/3 ; 6/2 ; 6/1 ; 6/0**
- **5/5 ; 5/4 ; 5/3 ; 5/2 ; 5/1 ; 5/0**
- **4/4 ; 4/3 ; 4/2 ; 4/1 ; 4/0**
- **3/3 ; 3/2 ; 3/1 ; 3/0**
- **2/2 ; 2/1 ; 2/0**
- **1/1 ; 1/0**
- **0/0**

1 tapis de jeu



Dominos – Règle du jeu

But du jeu :

Poser tous ses dominos sur la table

Nombre de joueurs :

2, 3 ou 4

Règle du jeu:

- Étaler les dominos sur la table, points cachés. Distribuer six dominos à chaque joueur (parties à trois ou quatre joueurs) ;
- celui qui a le double le plus fort commence et pose celui-ci, son voisin pose à l'une des extrémités un domino dont l'une des parties

a le même nombre de points ;

- chaque joueur joue à son tour et l'on constitue ainsi une chaîne ;
- si un joueur ne peut pas jouer, plusieurs variantes sont possibles :
 - il pioche des dés jusqu'à ce qu'il puisse jouer
 - il pioche un dé et passe son tour

La partie se termine quand :

- aucun des joueurs n'a posé tous ses dominos sur la table, et qu'il est impossible d'en poser (ex. : 4 de chaque côté, plus personne n'a de 4) celui qui totalise le moins de points gagne la partie.
- Un des joueurs a posé tous ses dominos sur la table. C'est le gagnant.

Variante

- on distribue équitablement (soit 6 pièces maximum) les pièces, de manière à laisser une pioche ;
- le joueur qui possède un double sans valeur, double 0 commence; à défaut, celui qui a double 1, double 2, etc. ;
- ce joueur peut poser autant de pièces qu'il le peut;
- le joueur suivant ne peut jouer qu'après avoir attendu que le joueur précédent ait terminé ;
- celui qui ne peut pas poser de domino doit en piocher un seul et essayer de poser celui-ci. Ce qui lui permettra éventuellement de reprendre la pose de ses dominos. S'il ne peut pas jouer, il passe son tour;
- s'il n'y a plus de dominos dans la pioche, le joueur passe son tour ;
- le gagnant est le premier qui a posé tous ses dominos.

