

Association Départementale
GIRONDE



AD 33
OCCE AUTONOMES
& SOLIDAIRES

Office Central de la Coopération à l'Ecole

Association 1901 reconnue d'utilité publique

Association départementale OCCE de la Gironde,

22, rue des Sablières 33800 BORDEAUX

Tel : 05 56 91 67 55 - Fax : 05 56 92 87 67 - Courriel : ad33@occe.coop

Site Internet : <http://www.occe.coop/ad33>

Jeu de Trac (ou Shut the Box) – Inventaire



- Un plateau de jeu
- 2 dés en bois



Jeu de Trac (ou Shut the Box) – Règle du jeu



Le but du jeu est de fermer un maximum de battants sur les numéros à l'aide de deux dés. En début de partie, tous les battants sont ouverts. Le joueur jette deux dés sur le tapis et ferme le ou les battants qui correspondent.

Exemple : 3 et 6 On peut fermer :

- le 3 et le 6
- le 9 (3 + 6)
- que le 3 ou que le 6

A chaque lancer de dés, au moins un battant doit être fermé, sinon la partie est terminée. Quand la partie est terminée, on additionne les points des battants encore ouverts et le joueur suivant prend le relais. Le gagnant est celui à qui il reste le moins de points. Si un joueur ferme tous les battants, il met 10 points à tous les autres participants.

Variantes :

1. pour le même lancer de 3 et 6, le joueur peut aussi fermer 7 et 2, 8 et 1 ou 4, 3 et 2.
2. Les joueurs lancent chacun leur tour les dés et ferme les battants comme ci-dessus. Si un joueur n'a plus les cases libres lui permettant d'égaliser la somme des dés, il est définitivement bloqué. Ce n'est pas pour cela qu'il a perdu. Il passe son tour jusqu'à ce que tous les joueurs soient bloqués. Chaque joueur totalise alors la somme des chiffres visibles qui lui reste. Le plus petit score a gagné. Le score parfait étant de zéro !
3. Règle de fin de partie : Lorsque la somme des cases restant à cacher à un joueur est inférieure ou égale à 6 ; ce joueur est autorisé à ne lancer qu'un seul dé.