

SUSPENS – Inventaire



- 1 cadre support du jeu sur lequel est fixée une potence
- Une grappe de 12 grosses boules fixées deux par deux (l'anneau de la grappe vient se glisser dans le crochet de la potence)
- 32 petites boules percées : 8 rouges, 8 bleues, 8 vertes et 8 jaunes
- 4 mikados

SUSPENS – Règle du jeu



But du jeu

Placer toutes ses boules sur la grappe de grosses boules sans les faire tomber.

Principe du jeu

Le poids des boules en couleur pèse et fait s'écarter la grappe. Un peu d'attention et de stratégie gagnent les joueurs pour choisir l'emplacement de leur boule.

Déroulement de la partie

Ce jeu peut se jouer seul, à deux, à trois ou à quatre. Avant de démarrer la partie, les joueurs doivent se mettre d'accord sur la méthode de pose des boules colorées : à la main ou à l'aide du mikado.

Le joueur qui démarre la partie est désigné par tirage au sort. Chaque joueur choisit une couleur de boules.

Chacun à leur tour, les joueurs placent une boule sur la grappe centrale. Le joueur suivant fait de même et ainsi de suite.

Le joueur qui fait tomber une ou plusieurs boules en plaçant la sienne la (ou les) récupère quel que soit la couleur. Il attend son tour pour placer une nouvelle boule.

Le joueur qui n'a plus de boule à placer a gagné. On peut alors recommencer une partie ou laisser les autres joueurs terminer.

Remarques

La couleur des boules n'a une importance qu'en début de partie. Par la suite, les joueurs ont des boules de couleurs différentes puisqu'ils récupèrent toutes celles qu'ils font tomber.

Un joueur place une boule à la fois et c'est au joueur suivant.

Pendant le jeu, la grappe centrale se stabilise seule, cela fait partie du jeu. Il n'est donc pas nécessaire de resserrer les boules entre elles.

En début de partie, les joueurs peuvent décider de laisser chacun libre d'utiliser la main ou le mikado pour poser les boules en couleur.